

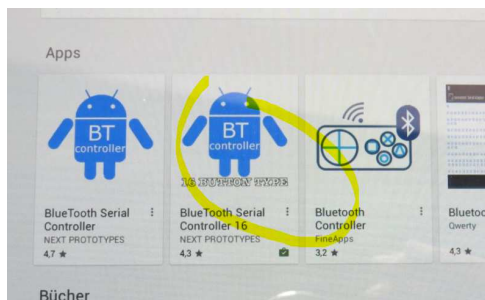


Serial Bluetooth Controller 16 Bedienungsanleitung

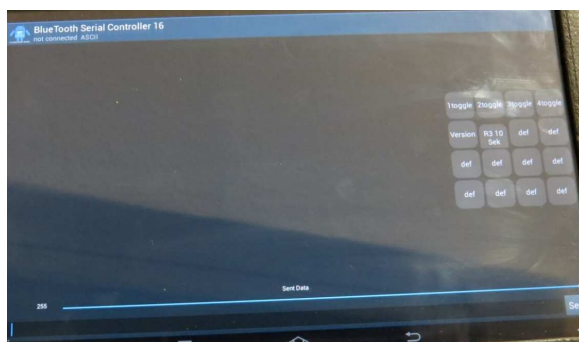
1. Einleitung

Der Serial Bluetooth Controller 16 ist eine App zur Emulation einer seriellen Schnittstelle durch ein Android-Gerät. Mit ihm können Befehle an die Hardware gesendet, bzw. Daten von ihr empfangen werden.

1. Laden sie die App aus dem Playstore herunter und installieren sie diese auf ihrem Android-Gerät



2. Starten sie die App. Stellen sie sicher, dass BT auf dem Android-Gerät aktiv ist (Flugmodus darf nicht aktiviert sein !!)

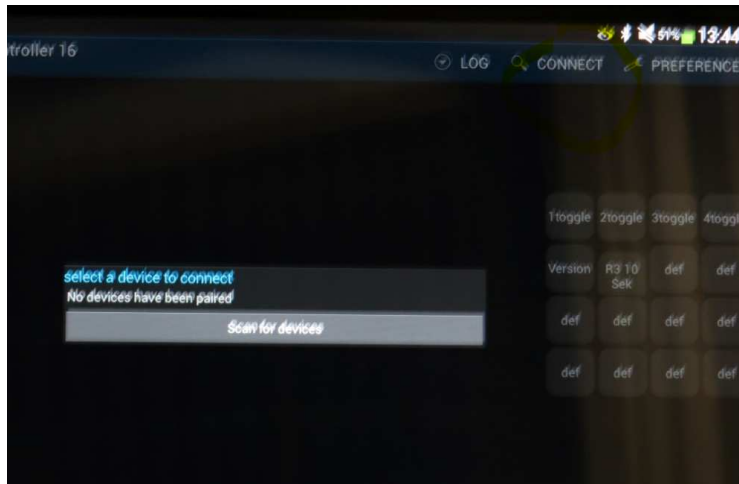


Anm: die Tasten sind zu Beginn alle mit "def" bezeichnet

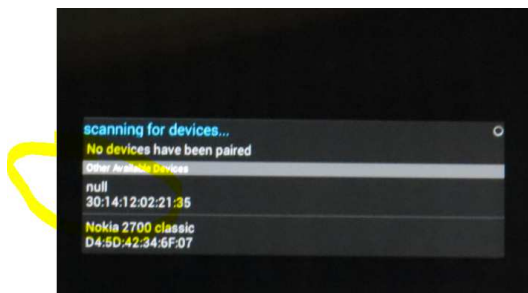
3. Legen sie die Versorgungsspannung an die Schaltung. Die LED am BT-Adapter blinkt.
4. Falls der Bluetooth-Adapter vorher noch nicht eingesetzt wurde: koppeln sie den Bluetooth-Adapter der Hardware mit dem Android-Gerät (muss einmalig gemacht werden)

Koppeln des Bluetooth-Adapters an das Android-Gerät:

- Wählen sie die Option Connect



- Scannen sie nach neuen BT-Geräten
- Wählen sie den neuen BT-Adapter aus. Name ist normalerweise null, HC-05 oder HC-06. Merken sie sich die MAC-Adresse für zukünftige Verbindungen



- Geben sie den Pairing-Code (Default: 1234) über die Tastatur ein

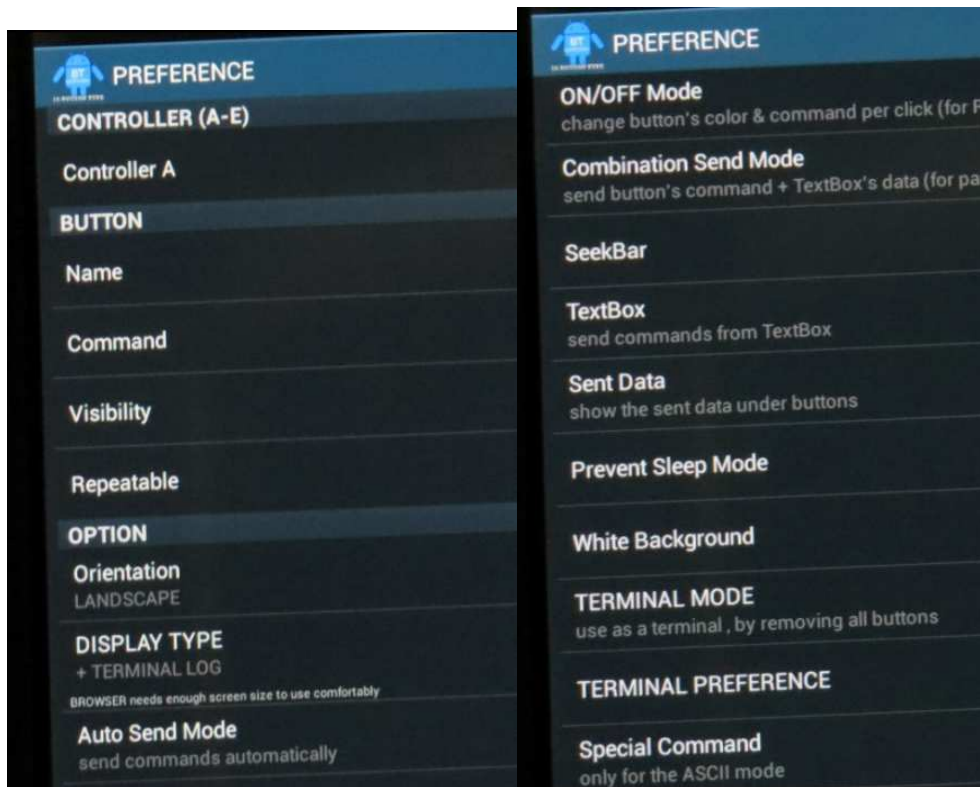


- Nach erfolgreicher Kopplung leuchtet die LED am BT-Adapter permanent. Der BT Serial Controller zeigt „connected“ an

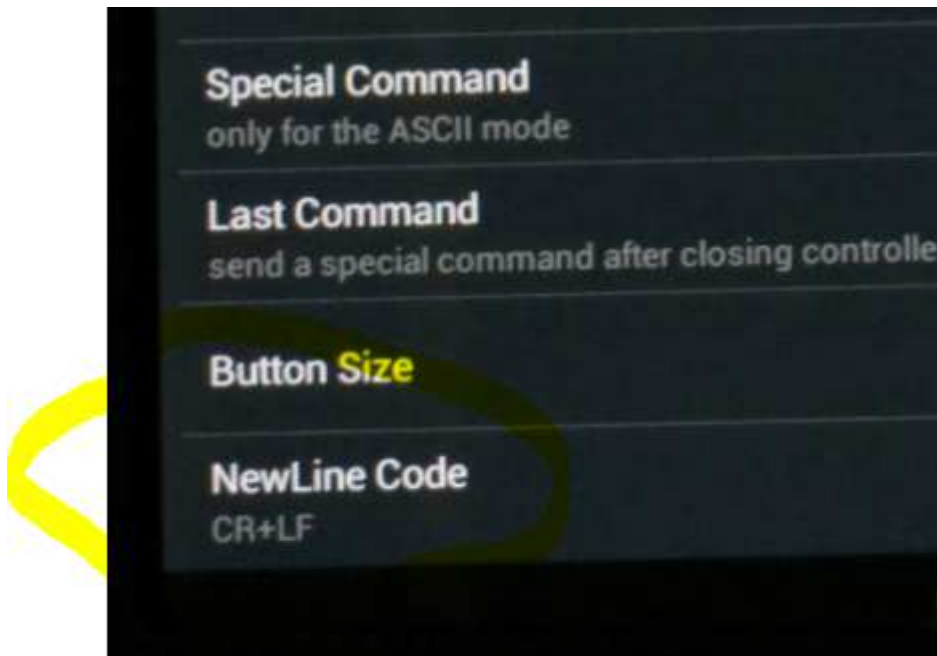


5. Konfiguration der BT Serial Controllers

Stellen sie folgende Parameter ein:



WICHTIG: Befehle müssen immer mit der <ENTER>-Taste abgeschlossen werden



6. Verwendung des BT Serial Controllers

Wenn die Kopplung und die Konfiguration einmalig durchgeführt worden sind, können sie den BT Serial Controller nach dem Laden sofort verwenden.

6.1 Verbindung herstellen

Immer, wenn die LED am BT-Interface blinkt, muss zuerst die Verbindung hergestellt werden. Bitte beachten sie die begrenzte Reichweite von BT-Verbindungen. Die Verbindung kann durch Ausschalten der Hardware oder des Android-Geräts oder durch zu große Entfernung verloren gehen. Eine automatische Kopplung erfolgt nicht.

- Wählen sie Connect
- Wählen die das richtige BT-Gerät aus der Liste der bereits gekoppelten Geräte (HC-05, bzw. HC-06) über die MAC-Adresse aus
- Drücken sie auf Connect
- Nach erfolgreich aufgebauter Verbindung leuchtet die LED permanent. Ggf. sendet die Schaltung dann bereits Daten, die sie im Display sehen können.

6.2 Senden von Befehlen

Über die Textbox im unteren Teil des Displays können sie Befehle an die Schaltung senden, sofern das von der Programmierung der Hardware vorgesehen ist.

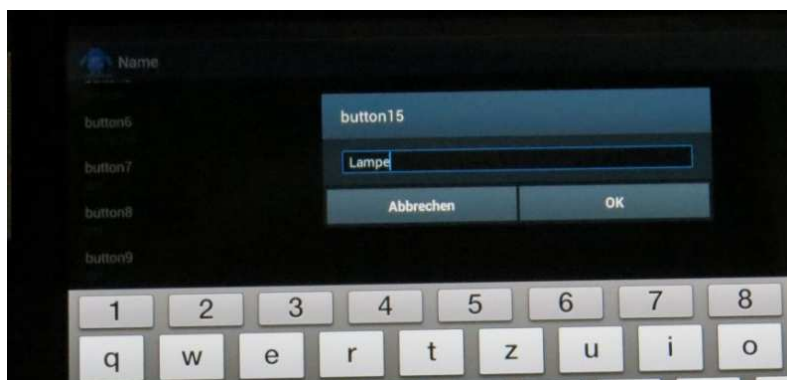
Setzen sie den Cursor in die Textbox. Darauf blendet sich die Soft-Tastatur ein. Geben sie den entsprechenden Befehl, der in der Bedienungsanleitung der Hardware angegeben ist, in das Textfeld ein. Schließen sie den Befehl durch Drücken der <ENTER>-Taste ab.

Daraufhin sendet der BT-Controller den Befehl an die Hardware, die typischerweise etwas an den Controller zurücksendet, was dann auf dem Display zu sehen ist.

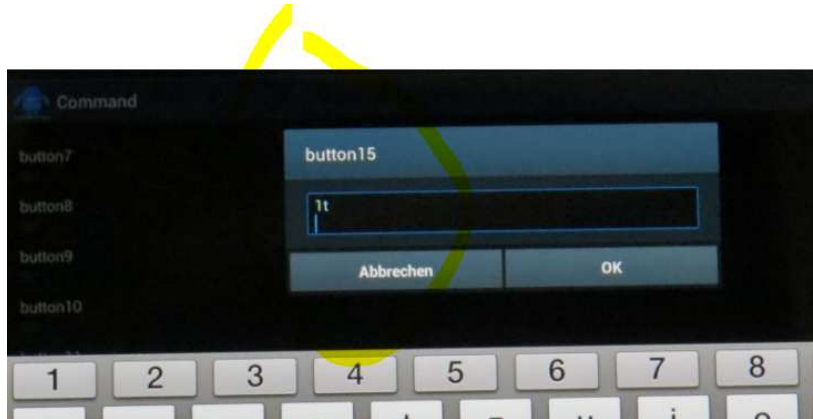
6.3 Programmierung der Bedienknöpfe des BT Serial Controllers

Befehle können auch einzelnen Tasten des Controllers zugeordnet werden. Der Controller besteht aus 5 Untercontrollern, die jeweils unabhängig programmiert werden können. Die Namen der Tasten können ebenfalls programmiert werden.

Wählen sie den richtigen Controller aus. Lampe



Wählen sie den Unterpunkt Command. Geben sie wie in der Textbox den gesamten Befehl ein. **WICHTIG: schließen sie mit <ENTER> ab.** Der Cursor muss nun unter dem ersten Zeichen des Befehls stehen.



Drücken sie ok

Wenn sie jetzt mit Android-Return zur Bedienoberfläche zurückgehen, wird durch das Drücken der Taste der gesamte programmierte Code gesendet. Befehle, die nicht in der Firmware der Schaltung vorgesehen sind, werden entweder ignoriert und mit „unknown Command“ quittiert.

2. Sicherheitshinweise und Garantie

Die vorgestellte Hard- und Software wurde gewissenhaft erstellt und geprüft. Dennoch kann keine Garantie für eine fehlerfreie Funktion in allen Einsatzbereichen gegeben werden. Eine Verwendung der Hard- und Software, insbesondere in sicherheitsrelevanten Bereichen, z.B. Schutz von Leben und Sachwerten, erfolgt somit auf eigene Gefahr. Aus dem Gebrauch der Hard- und Software können keine Garantie- und/oder Schadensersatzansprüche abgeleitet werden.